

DONKEY KONG

Créé par Nintendo en 1981



Shigeru Miyamoto

Le but du jeu est de faire grimper Mario à travers des plateformes pour sauver la princesse et vaincre Donkey Kong.

Il s'agit d'un jeu d'action et de plateforme qui suit les aventures du personnage du même nom, Donkey Kong, qui a kidnappé la petite amie du héros.



<https://www.wired.com/2016/10/miyamoto-donkey-kong-secrets/>

Le jeu est considéré comme l'un des premiers exemples du genre de plateforme et est considéré comme un classique du jeu vidéo.